

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

TRABAJO PRÁCTICO N° 8:

## Planificación de Release y de Sprint

Curso: 4K1

Grupo N° 1:

* Arroyo, Camila - 74460
* Azabal, Dahyana - 75827
* Chiavassa, Agustín - 76255
* Gonzalez, Lautaro - 75174
* Mok, Ivan - 75378
* Vivas Castillo, Matías - 75828

Docentes:

* Meles, Judith
* Robles, Joaquin Leonel
* Crespo, María Mickaela

# Condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.

* Los días de fin de semana el equipo no trabajará en el proyecto.
* Se deben considerar los horarios de cursado de cada miembro del equipo.

# Plan de Release

Consideramos que necesitaremos 2 sprints con una duración de 2 semanas cada uno. La entrega de la primera versión del producto se realizará al finalizar dichos sprints. A continuación se detalla las user stories incluidas en cada sprint.

* Sprint N° 1
  + Pedir taxi
  + Ocupar taxi
  + Liberar taxi
  + Loguear taxista
* Sprint Nº 2
  + Ver ubicación de pasajero
  + Buscar taxis cercanos
  + Notificar a taxista y a central pedido de taxi

|  |  |
| --- | --- |
| **Minuta de Sprint Planning** | |
| * Sprint N° 1 * Duración del sprint: dos semanas * Objetivo del sprint: Pedir, ocupar y liberar taxi, loguear taxista * Equipo Scrum:   + Arroyo, Camila - 20 hs disponibles.   + Azabal, Dahyana - 15 hs disponibles.   + Chiavassa, Agustín - 20 hs disponibles.   + Gonzalez, Lautaro - 15 hs disponibles.   + Mok, Iván - 20 hs disponibles.   + Vivas, Matias - 20 hs disponibles. * Capacidad total del equipo en horas ideales: 110 hs en el sprint | |
| **Definición de “Hecho” para el equipo** | **Sprint Backlog** |
| * Diseño revisado y aprobado. * Código Completo y funcional:   + Con formato estándar.   + Compila correctamente.   + Inspeccionado por el equipo de desarrollo.   + En el repositorio. * Documentación de usuario actualizada. * Probado   + Pruebas unitarias realizadas.   + Pruebas de integración hecha.   + Pruebas de seguridad realizadas.   + Plataforma probada. * Prueba de aceptación realizada. * Entorno listo para la subida a producción. | 1. Pedir taxi - 26 hs    * Diseñar UI - 6 hs    * Implementar UI - 6 hs    * Investigar integración con Google maps - 4 hs    * Desarrollo Backend - 6 hs    * Testing - 4 hs 2. Ocupar taxi - 16 hs    * Diseñar UI - 2hs    * Implementar UI - 4 hs    * Desarrollo Backend - 6 hs    * Testing - 4 hs 3. Liberar taxi - 16 hs    * Diseñar UI - 2hs    * Implementar UI - 4 hs    * Desarrollo backend - 6 hs    * Testing - 4 hs 4. Loguear taxista - 32 hs    * Diseñar UI - 4hs    * Implementar UI - 6 hs    * Investigar integración con autenticación de Facebook - 6 hs    * Integrar con autenticación Facebook - 6 hs    * Desarrollo Backend - 6 hs    * Testing - 4 hs |

# 